Министерство общего и профессионального образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования

**«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет ИТМО»**

Изображение выглядит как игра, стол

Автоматически созданное описание

Лабораторная работа 4.

Проектирование объектной модели

По дисциплине: Проектирование инфокоммуникационных систем

Выполнил:

Студентка гр. K4111с

Бедняков Евгений Федорович

Проверил:

Волкодав Владимир Алексеевич

Санкт-Петербург

2020

Содержание

[Введение 3](#_Toc51437691)

[Ход работы 3](#_Toc51437692)

[Вывод 4](#_Toc51437693)

# Введение

Цель работы - изучить основы разработки объектных моделей с использованием шаблонов GRASP для распределения обязанностей между классами.

Задача:

Создание объектной модели на основе шаблонов проектирования GRASP.

# Ход работы

На рисунке 1 представлена диаграмма последовательностей для жизненного цикла объектов в рамках прецедента продажи билетов.

Изображение выглядит как текст, много

Автоматически созданное описание

Рисунок 1 – Диаграмма последовательностей

На рисунке 2 приведена диаграмма классов (UML), для распределения обязанностей между классами были использованы шаблоны GRASP – creator и controller.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Рисунок 2 – Диаграмма классов

# Вывод

Диаграммы последовательностей используются для уточнения диаграмм прецедентов, более детального описания логики сценариев использования. Это отличное средство документирования проекта с точки зрения сценариев использования.

Диаграммы классов показывают набор классов, интерфейсов, а также их связи. Диаграммы этого вида чаще всего используются для моделирования объектно-ориентированных систем.

Для распределения обязанностей между классами были использованы шаблоны GRASP.